**액션 RPG캐릭터 기획**

작성자 : 김병훈

- <던전 앤 드래곤즈> 스타일의 횡스크롤 게임

**개요**

이름 : 돌쇠

컨셉 : 김대감 집 머슴이다. 온갖 구박과 부당한 일에 화에 참지 못하고 김대감 집으로부터 뛰쳐나왔다. 추노꾼을 피해 산 건너 바다 건너 계속 가다보니 이상한 곳으로…… 그곳에서 몇 가지 에피소드(미정)를 통해 영웅으로 추대 받는다.

외형 : 각진 얼굴, 건장한 체구. 흰색 한복바지를 입었다. 짚신을 신었다. 조선시대 상투. 절굿공이를 등에 매고 있다. 두 손에 주 무기인 낫을 하나씩 들고 있다.

무기 : 두 개의 낫과 절굿공이

뷰 : 2D (좌->우) 횡스크롤, 45도 하이앵글

**동작리스트**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 동작 | 상세분류 | 설명 | 예상 소모 프레임 |
| Idle | 대기 | 캐릭터 우측면 숨을 쉬는 듯이 | 3f 반복 |
| Idle Move | 우 | 캐릭터 우측면 – 전진 | 5f 반복 |
| 좌 | 캐릭터 좌측면 – 후진 | 5f 반복 |
| 상 | 캐릭터 후면  던전 입장시 페이드 아웃 | 5f 반복 |
| 하 | 캐릭터 전면 | 5f 반복 |
| 우측 Run | 전진 달리기 | 5f 반복 |
| 좌측 Run | 후진 달리기 |  |
| Idle jump | 우 | 캐릭터 우측면 | 5f |
| 좌 | 캐릭터 좌측면 | 5f |
| 전진 달리다가 점프 | 달리기 애니 후 도약 점프 | 5f + 5f |
| 후진 달리다가 점프 | 달리기 애니 후 도약 점프 | 5f + 5f |
| Idle Attack | 일반타격 | 낫을 휘두른다. | 3f |
| 이동 중 공격 | 낫을 휘두른다. | 3f |
| 점프 중 공격 | 낫을 휘두른다. | 3f |
| 연속공격 | 낫 두 개를 번갈아 휘두른다. | 3f 첫 공격+ 3f 연속공격 모션 |
| 특수기술 | 등에 매고 있던 절굿공이로 풍차돌기 | 3f(준비) + 5f (액션, 3회 반복) |
| 투척공격1 | 투척형 무기(표창류)를 꺼내 던진다. 팔을 짧게 휘둘러 투척 | 5f |
| 투척공격2 | 투척형 무기(폭탄류)를 꺼내 던진다. 팔을 큰 궤적으로 돌려 투척 | 5f |
| Idle Hit | 상단피격 |  | 3f |
| 하단피격 |  | 3f |
| 불 공격에 의한 피격 |  | 3f |
| 얼음 마법 공격에 의한 피격 | 몸이 언다 | 1f 프레임 정지  (+얼음 효과 3f 오버랩) |
| 몸이 공중에 떠오르는피격(Falling) | 큰 데미지의 공격, 콤보 공격의 마무리 피격시 | 날아가 뻗는 모션 7f  일어나는 모션 +5f |
| Idle  Defend |  | X 포즈  피격 중 방어시 한 대까지 허용, 2대부터 불허 | 3f |
| Idle Stun |  | 스탠딩 기절상태 | 3f 반복 |
| Landing |  | 大자로 뻗는다.(옆모습) | 날아가 뻗는 모션 마지막 프레임 0.5초 지속  사망시 프레임 3회 반복 후 페이드 아웃 |
| Idle Use item | 아이템 줍기 | 필드에 깔린 아이템을 허리를 굽혀 줍기 | 5f |
| 포션 사용 | 병을 꺼내 마시는 모션 | 5f |

**동작조건(FSM)**

